

SOLUTIONS « Changer les règles du jus » (avec smartphone)

ATTENTION document à ne pas regarder avant de réaliser le jeu

Enchaînement des cartes

- La carte **12** permet de trouver la carte 3, 6, 13, 90 et 77
- La carte **3** permet de trouver la carte 1, 40, 4 et 61
- La carte **6** donne accès à un memory qui permet de trouver la couleur de la clé (qui ouvre la grange (carte 90) La couleur est le violet.
- La carte **90**, une fois débloquée avec la réponse « violet » permet d'obtenir la carte 39
- La carte **77** permet de trouver la carte 48 et 82
- La carte **13** s'emboîte avec la carte 82 pour donner la 95
- La carte **95** donne accès à la carte 22 et 23.
- La carte **22** et **23** s'emboîte et donne la carte **45**
- La carte **48** s'emboîte avec la carte 4 pour donner la carte 52.
- La carte **52** s'emboîte avec la carte 7 pour donner la carte 59
- La carte **59** s'emboîte avec la carte 40 pour donner la carte 99.
- La carte **99** s'emboîte avec la carte 1 pour donner la carte **100**
- Le QR code de la carte 100 doit être scanné avec un smartphone, un code y est demandé ; il ne pourra être trouvé une fois les cartes « sac d'oranges » **45** et « carte de bus » **62** retournées.
- La carte **39** permet de trouver la carte 10
- La carte **10** permet de trouver la carte 28 et 69
- La carte **69** donne accès à une grille de mots qui permet de trouver la carte 84
- La carte **84** permet de trouver la carte **62**
- La carte **100** doit être scannée avec un smartphone, elle permet de trouver la carte 16
- La carte **16** permet de trouver la carte 2.
- **La carte 2 signale la fin du jeu. Bravo !**

Le code final : 45 100 62 (les numéros des cartes du sac d'orange, de la valise et du bus)

Les réponses aux épreuves :

- Après avoir fait le memory (depuis la carte 69) on retrouve la carte **84** qu'on peut retourner :
Lien du jeu :
<https://learningapps.org/watch?v=pcmfti69n21>
- La couleur à trouver avec la grille de mots (depuis la carte 6) est violet/mauve on peut donc inscrire cette couleur pour ouvrir la porte de la grange (via le QR code)
Lien du jeu : <https://learningapps.org/display?v=pgsau875v21>

